Plataforma torneo de golf APAC

ITESM – Desarrollo de Aplicaciones Web y Bases de Datos

Equipo Byte Logic

Descripción del problema:

* Anualmente, la asociación APAC (Asociación Pro Personas con Parálisis Cerebral) organiza un torneo de golf. Dicho torneo se realiza con el fin de recolectar fondos para la misma organización. Los participantes apoyan finalmente a la causa de brindar atención especializada a las personas con parálisis cerebral y otras discapacidades.
* La manera en la que los participantes se registran resulta ser problemática y muy desgastante para los organizadores; ya que, no se tiene un proceso específico. Esto se debe a que no se tiene la estrategia correcta, ni la herramienta específica para un registro más ordenado, práctico y simple.
* La manera en la que los interesados en participar se registran es usualmente la siguiente:
  + Depositan a la cuenta dedicada al torneo
  + Envían su recibo de depósito a un correo o por otros medios

Tomando en cuenta los puntos anteriores y en base a lo que nuestro socio formador nos ha comentado, podemos concluir que durante este proceso no definido, existen muchas confusiones, como también pérdida de información o inconsistencias en cuanto al estatus de pago de los participantes.

El objetivo de Byte Logic es diseñar y desarrollar un sistema, con el cual el proceso de administración de los pagos y del estatus de los participantes sea sencillo, práctico y ordenado.

Propuesta Actual:

Nuestra solución es la siguiente:

Un sistema web, en el cual los interesados se registran utilizando su correo electrónico y su nombre completo. Al registrarse, el usuario recibe un correo de confirmación, mediante el cual su cuenta se valida. Una vez registrado, el usuario podrá:

* Subir su comprobante de pago a la plataforma
* De manera opcional realizar el pago directamente mediante Pay-pal
* Configurar su perfil de jugador
* Visualizar su estatus de registro: Habrán tres estados:

1. Rojo: Sin comprobante o pago
2. Amarillo: Comprobante subido, falta confirmación por parte de un administrador
3. 3. Verde: Pago realizado, ya sea mediante comprobación de comprobante o pago por paypal

Por otro lado, también habrá administradores en el sistema. Los administradores tendrán más privilegios que los usuarios comunes. Los administradores podrán:

* Visualizar la lista de usuarios registrados, como también el perfil individual de cada usuario, dicho perfil incluirá:
  + Estatus de pago
  + Nombre
  + Correo
  + Archivos subidos como comprobante
* Atender peticiones de comprobación de pago con un simple botón para confirmar estatus, lo cual también podrá cambiar nuevamente a no confirmado o en proceso. Esto sería en caso de cualquier irregularidad externa
* Dar de alta una nueva cuenta de administrador
* Enviar correos a los usuarios registrados mediante la plataforma
* Dar de baja participantes de la plataforma
* Buscar participantes por nombre y visualizar su perfil

Es tentativo incluir un perfil con un privilegio aún más alto que los administradores, dicho perfil podrá realizar cualquier acción que los administradores pueden, pero adicionalmente podrá:

* Modificar cantidad a pagar mediante paypal para usuarios
* Dar de baja administradores de la plataforma

Adicionalmente, de ser completados de forma exitosa los requerimientos anteriores, nuestro equipo considera la opción de añadir una parte pública a la plataforma, en la cual durante el día del torneo se podrán consultar en línea al momento de la competencia todos los scores de cada foursome a medida que el evento transcurre.

Finalmente, la plataforma mostrará al final a los ganadores de diferentes premios; como también todos los scores acumulados.

Estos datos serán alimentados directamente por uno o más administradores el día del evento.